**Ultimate ToolBox 9.3**

**컴파일**  
[The Ultimate Toolbox Home Page](http://www.codeproject.com/KB/MFC/UltimateToolbox.aspx?msg=2268990#Getting_Started) 에서 다운로드 받자. (최신버전 9.3)  
-> 유니코드 문제와 VC9에서 사용할때 몇가지 설정할것을 아래에 소개하고 수정된 소스도 첨부했으니 소스를 받아도 된다.

**컴파일하면 에러발생(업데이트 후)**  
-> 한글OS에서 문자열이 깨짐 현상 발생. 영문 OS에서는 문제없음 확인. Codeproject사이트에 질문이 올라와있지만 한글 OS에서의 문제라는 힌트말고는 해결방법은 없다.  
<http://www.codeproject.com/KB/MFC/UltimateToolbox.aspx?msg=2268990#xx2268990xx>   
  
글자를 어찌 변경할지 몰라 영문 OS에서 소스를 모두 UTF-8로 변경해서 가져와 컴파일 했었다가 (DesyEdit을 깔고 UTF-8로 매크로를 이용해서 전부 변경) 데브피아에 하진일님께서 글자 깨짐 현상을 고치는 방법을 올려주셔서 그 방법을 적용했다. 변경된 소스는 아래와 같다.  
[UltimateToolBox GUI 예제 프로그램 만들어보기](http://www.devpia.com/MAEUL/Contents/Detail.aspx?BoardID=51&MAEULNO=20&no=8366&page=1) - 하진일님

[view source](http://bit1010.tistory.com/113#viewSource)



[print](http://bit1010.tistory.com/113#printSource)[?](http://bit1010.tistory.com/113#about)

001.// 대부분의 문제가 Parser와 관련된 곳에서 TEXT("?)이런식의 깨짐현상인데 영문OS에선 멀쩡하게 보인다.

002.

003.// 소스파일    - OXHTMLParser.cpp

004.// 함수        - ParserEntity COXHTMLParser::m\_HTMLEntity[] =

005.TEXT("nbsp"),   TEXT(" ")

006.TEXT("cent"),   TEXT("￠")

007.TEXT("pound"),  TEXT("￡")

008.TEXT("copy"),   TEXT("ⓒ")

009.TEXT("reg"),    TEXT("®")

010.

011.// 함수        - COXParserObject\* COXHTMLParser::ParseText(COXParserElement\* pParent)

012.TCHAR chNBSP = TEXT(' ');

013.

014.// 소스파일    - OXParser.cpp

015.// 함수        - ParserEntity COXParser::m\_Entity[] =

016.{TEXT("iexcl"),  TEXT("¡")},

017.{TEXT("cent"),   TEXT("￠")},

018.{TEXT("pound"),  TEXT("￡")},

019.{TEXT("curren"), TEXT("¤")},

020.{TEXT("yen"),    TEXT("￥")},

021.{TEXT("brvbar"),TEXT("|")},

022.{TEXT("sect"),   TEXT("§")},

023.{TEXT("uml"),    TEXT("¨")},

024.{TEXT("copy"),   TEXT("ⓒ")},

025.{TEXT("ordf"),   TEXT("ª")},

026.{TEXT("laquo"),  TEXT("≪")},

027.{TEXT("not"),    TEXT("￢")},

028.{TEXT("shy"),    TEXT("­")},

029.{TEXT("reg"),    TEXT("®")},

030.{TEXT("macr"),   TEXT("-")}, // TEXT("?") -> "?"은 Macron, VC6.0에서는 "?"로 표시됨 "-"로 대신함

031.{TEXT("deg"),    TEXT("°")},

032.{TEXT("plusmn"), TEXT("±")},

033.{TEXT("sup2"),   TEXT("²")},

034.{TEXT("sup3"),   TEXT("³")},

035.{TEXT("acute"),  TEXT("´")},

036.{TEXT("micro"),  TEXT("μ")},

037.{TEXT("para"),   TEXT("¶")},

038.{TEXT("middot"), TEXT("·")},

039.{TEXT("cedil"),  TEXT("¸")},

040.{TEXT("sup1"),   TEXT("¹")},

041.{TEXT("ordm"),   TEXT("º")},

042.{TEXT("raquo"),  TEXT("≫")},

043.{TEXT("frac14"), TEXT("¼")},

044.{TEXT("frac12"), TEXT("½")},

045.{TEXT("frac34"), TEXT("¾")},

046.{TEXT("iquest"), TEXT("¿")},

047.{TEXT("Agrave"), TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH GRAVE, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

048.{TEXT("Aacute"), TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH ACUTE, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

049.{TEXT("Acirc"),  TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

050.{TEXT("Atilde"), TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH TILDE, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

051.{TEXT("Auml"),   TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

052.{TEXT("Aring"),  TEXT("A")}, // "A"는 LATIN CAPITAL LETTER A WITH ABOVE, VC6.0에서는 "A"로 표시됨

053.{TEXT("AElig"),  TEXT("Æ")},

054.{TEXT("Ccedil"), TEXT("C")}, // "C"는 LATIN CAPITAL LETTER C WITH CEDILLA, VC6.0에서는 "C"로 표시됨

055.{TEXT("Egrave"), TEXT("E")}, // "E"은 LATIN CAPITAL LETTER E WITH GRAVE, VC6.0에서는 "E"로 표시됨

056.{TEXT("Eacute"), TEXT("E")}, // "E"은 LATIN CAPITAL LETTER E WITH ACUTE, VC6.0에서는 "E"로 표시됨

057.{TEXT("Ecirc"),  TEXT("E")}, // "E"은 LATIN CAPITAL LETTER E WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "E"로 표시됨

058.{TEXT("Euml"),   TEXT("E")}, // "E"은 LATIN CAPITAL LETTER E WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "E"로 표시됨

059.{TEXT("Igrave"), TEXT("I")}, // "I"은 LATIN CAPTIAL LETTER I WITH GRAVE, VC6.0에서는 "I"로 표시됨

060.{TEXT("Iacute"), TEXT("I")}, // "I"은 LATIN CAPTIAL LETTER I WITH ACUTE, VC6.0에서는 "I"로 표시됨

061.{TEXT("Icirc"),  TEXT("I")}, // "I"은 LATIN CAPTIAL LETTER I WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "I"로 표시됨

062.{TEXT("Iuml"),   TEXT("I")}, // "I"은 LATIN CAPTIAL LETTER I WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "I"로 표시됨

063.{TEXT("ETH"),    TEXT("Ð")},

064.{TEXT("Ntilde"), TEXT("N")}, // "N"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH TILDE, VC6.0에서는 "N"로 표시됨

065.{TEXT("Ograve"), TEXT("O")}, // "O"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH GRAVE, VC6.0에서는 "O"로 표시됨

066.{TEXT("Oacute"), TEXT("O")}, // "O"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH ACUTE, VC6.0에서는 "O"로 표시됨

067.{TEXT("Ocirc"),  TEXT("O")}, // "O"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "O"로 표시됨

068.{TEXT("Otilde"), TEXT("O")}, // "O"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH TILDE, VC6.0에서는 "O"로 표시됨

069.{TEXT("Ouml"),   TEXT("O")}, // "O"은 LATIN CAPTIAL LETTER O WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "O"로 표시됨

070.{TEXT("times"),  TEXT("×")},

071.{TEXT("Oslash"), TEXT("Ø")},

072.{TEXT("Ugrave"), TEXT("U")}, // "U"은 LATIN CAPTIAL LETTER U WITH GRAVE, VC6.0에서는 "U"로 표시됨

073.{TEXT("Uacute"), TEXT("U")}, // "U"은 LATIN CAPTIAL LETTER U WITH ACUTE, VC6.0에서는 "U"로 표시됨

074.{TEXT("Ucirc"),  TEXT("U")}, // "U"은 LATIN CAPTIAL LETTER U WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "U"로 표시됨

075.{TEXT("Uuml"),   TEXT("U")}, // "U"은 LATIN CAPTIAL LETTER U WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "U"로 표시됨

076.{TEXT("Yacute"), TEXT("Y")}, // "Y"은 LATIN CAPTIAL LETTER Y WITH ACUTE, VC6.0에서는 "Y"로 표시됨

077.{TEXT("THORN"),  TEXT("Þ")},

078.{TEXT("szlig"),  TEXT("ß")},

079.{TEXT("agrave"), TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH GRAVE, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

080.{TEXT("aacute"), TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH ACUTE, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

081.{TEXT("acirc"),  TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

082.{TEXT("atilde"), TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH TILDE, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

083.{TEXT("auml"),   TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

084.{TEXT("aring"),  TEXT("a")}, // "a"은 LATIN SMALL CAPTIAL LETTER a WITH GRAVE, VC6.0에서는 "a"로 표시됨

085.{TEXT("aelig"),  TEXT("æ")},

086.{TEXT("ccedil"), TEXT("c")}, // "c"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER c WITH CEDILLA, VC6.0에서는 "c"로 표시됨

087.{TEXT("egrave"), TEXT("e")}, // "e"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER e WITH GRAVE, VC6.0에서는 "e"로 표시됨

088.{TEXT("eacute"), TEXT("e")}, // "e"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER e WITH ACUTE, VC6.0에서는 "e"로 표시됨

089.{TEXT("ecirc"),  TEXT("e")}, // "e"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER e WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "e"로 표시됨

090.{TEXT("euml"),   TEXT("e")}, // "e"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER e WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "e"로 표시됨

091.{TEXT("igrave"), TEXT("i")}, // "i"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER i WITH GRAVE, VC6.0에서는 "i"로 표시됨

092.{TEXT("iacute"), TEXT("i")}, // "i"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER i WITH ACUTE, VC6.0에서는 "i"로 표시됨

093.{TEXT("icirc"),  TEXT("i")}, // "i"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER i WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "i"로 표시됨

094.{TEXT("iuml"),   TEXT("i")}, // "i"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER i WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "i"로 표시됨

095.{TEXT("eth"),    TEXT("ð")},

096.{TEXT("ntilde"), TEXT("n")}, // "n"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER n WITH TILDE, VC6.0에서는 "n"로 표시됨

097.{TEXT("ograve"), TEXT("o")}, // "o"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH GRAVE, VC6.0에서는 "o"로 표시됨

098.{TEXT("oacute"), TEXT("o")}, // "o"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH ACUTE, VC6.0에서는 "o"로 표시됨

099.{TEXT("ocirc"),  TEXT("o")}, // "o"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "o"로 표시됨

100.{TEXT("otilde"), TEXT("o")}, // "o"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH TILDE, VC6.0에서는 "o"로 표시됨

101.{TEXT("ouml"),   TEXT("o")}, // "o"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "o"로 표시됨

102.{TEXT("divide"), TEXT("÷")},

103.{TEXT("oslash"), TEXT("ø")},

104.{TEXT("ugrave"), TEXT("u")}, // "u"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH GRAVE, VC6.0에서는 "u"로 표시됨

105.{TEXT("uacute"), TEXT("u")}, // "u"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH ACUTE, VC6.0에서는 "u"로 표시됨

106.{TEXT("ucirc"),  TEXT("u")}, // "u"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH CIRCUMFLEX, VC6.0에서는 "u"로 표시됨

107.{TEXT("uuml"),   TEXT("u")}, // "u"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER o WITH DIAERESIS, VC6.0에서는 "u"로 표시됨

108.{TEXT("yacute"), TEXT("y")}, // "y"는 LATIN SMALL CAPITAL LETTER y WITH ACUTE, VC6.0에서는 "y"로 표시됨

109.{TEXT("thorn"),  TEXT("þ")},

110.

111.// 소스파일    - OXPhysicalEditEx.cpp

112.// 함수        - LPCTSTR    COXLengthEdit::m\_rgpszLengthUnitNames[] =

113.\_T("A"),            // OX\_LENGTH\_ANGSTROM

114.

115.// 함수        - LPCTSTR    COXAngleEdit::m\_rgpszAngleUnitNames[] =

116.\_T("deg"),

117.

118.// 함수        - BOOL COXQuickString::Strip()

119.    const TCHAR chNBSP = TEXT(' ');  // This is character 160, NOT character 32마

마우스 올리면 오른쪽 위에 나오는 툴바에서 view source를 선택하거나 print를 선택해서 소스확인가능. 파폭에선 일자로 쭉보이는데.. 익스에선 한칸씩 더해서 무지 보기 싫으네요;

**SDK의 WabTags.h파일 깨짐 에러**  
같은 맥락으로 문자열이 깨져있음(2003년 2월 SDK). 아래 소스에 첨부되어 있으니 덮어쓰기하자(혹시 모르니 WinMerge등으로 파일 비교먼저 해볼것)

**warning C4819: 현재 코드 페이지(949)에서 표시할 수 없는 문자가 파일에 들어 있습니다.**  
2008에서 위와 같은 warring이 너무 많이 뜬다. stdafx.h상단에 아래 코드를 추가해주자.  
#pragma warning(disable:4819) 또는 프로젝트 속성에서 추가.

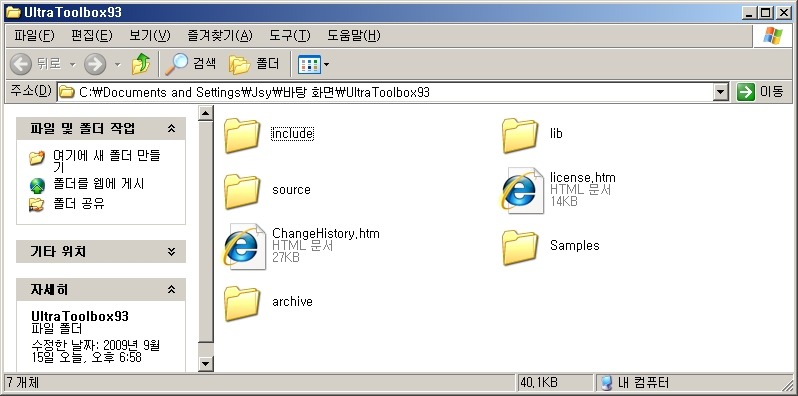
**error C2059: 구문 오류 : '<L\_TYPE\_raw>'  
error C2238: ';' 앞에 예기치 않은 토큰이 있습니다.**  
2008에서 컴파일시 WINVER 값을 XP(0x0501) 밑으로 설정하면 위와같은 에러가 발생한다. 즉 UltraToolbox는 XP이상의 운영체제만을 지원한다.  
  
// stdafx.h의 상단에 정의할것.  
#define WINVER 0x0501  
#define \_WIN32\_WINNT 0x0501  
#define \_WIN32\_WINDOWS 0x0410  
#define \_WIN32\_IE 0x0500

**위에 문제들을 해결한 소스이다.**

|  |
| --- |
| [[http://cfs.tistory.com/blog/image/extension/unknown.gif](http://bit1010.tistory.com/attachment/cfile23.uf@121534224AAF63FB7DCC06.7z)UltimateToolbox93\_src\_JSY.7z](http://bit1010.tistory.com/attachment/cfile23.uf@121534224AAF63FB7DCC06.7z) |

업데이트된 파일과 WabTags.h파일을 포함했다. MFC Shared로 사용하고 Static라이브러리(Libs)로 VC6과 VC9로 컴파일 테스트했으며 VC9는 최신 라이브러리를 사용하게 설정해놨다.

**Sample 소스는 소스폴더와 같은 위치에 압축을 풀어준다.**  
  
Sample소스가 좀 많아서 위치를 잘못 잡으면 프로젝트 설정을 다 손봐야한다. Ultratoolbox사이트에서 받은 samples압축파일은 소스폴더가 있는 폴더에 같이 압축을 풀어준다. 압축을 풀면 samples와 archive폴더가 생성되며 src폴더와 같은 폴더에 압축을 풀면 아래와 같이 폴더가 구성된다.



**Jpeg라이브러리와 CxImage**  
  
UltraToolBox는 Bmp,Jpg를 지원하고 Jpg라이브러리는 따로 소스가 존재해서 컴파일하게 구성되어있으며 Independent JPEG Group(IJG)의 소스를 사용하고 있다. Samples에 ImageViewer를 보면 Bmp와 Jpg의 포맷을 불러오고 저장하는 소스가 있으니 구성은 한번 확인해보길 바란다.  
  
필자가 CxImage(static lib)를 사용하는 프로젝트에서 UltraToolBox(static lib)를 같이 포함해서 사용하려고 했는데 CxImage와 UltraToolBox의 Jpg소스가 둘다 IJG라이브러리여서 충돌이 일어났다. 확인해보니 CxImage에 포함된 IJG버젼이 훨씬 최신버젼이었고 UltraToolBox에 포함된건 1995년 버젼이었다.(#define JVERSION   \_T("6  2-Aug-95"))  
  
UltraToolBox는 bmp,jpg만을 지원하지만 CxImage는 훨씬 많은 포맷을 지원하는 전문 이미지 라이브러리이다. 그래서 필자는 UltraToolBox의 jpg라이브러리를 삭제하고 CxImage로 이미지 처리를 변경했다. 소스는 아래와 같다.

[view source](http://bit1010.tistory.com/113#viewSource)



[print](http://bit1010.tistory.com/113#printSource)[?](http://bit1010.tistory.com/113#about)

01.// ImageViewer소스의 CImageViewerDoc::OnOpenDocument함수의 일부를 변경했다.

02.

03.    CxImage image;

04.    if(!image.Load(lpszPathName))

05.        AfxMessageBox("이미지를 찾을 수 없습니다.");

06.    COXDIB dib;

07.    dib = (HDIB)image.CopyToHandle();

08.//    dib.LoadFile(lpszPathName);

09.

10.    pView->GetImageViewer()->LoadImage(dib);

11.

12.// #ifdef OXDIB\_SUPPORTJPEG

13.//     if(!pView->GetImageViewer()->LoadJPEGFile(lpszPathName))

14.// #endif //  OXDIB\_SUPPORTJPEG

15.//     pView->GetImageViewer()->LoadFile(lpszPathName);

위 소스를 확인해보면 UltraToolBox에서는 기본 DIB클래스로 COXDIB를 정의해서 이미지처리를 하고 있으므로 CxImage로 File Open과 Save등의 작업을 COXDIB로 부터 가져오거나 넘겨주기만 하면 같이 포함된 Jpeg라이브러리는 필요없으며 더 많은 이미지 포맷을 처리할 수 있다. 물론 CxImage가 굳이 아니더라도 상관은 없다. 필자가 사용하는 라이브러리 이므로 예를 들었을 뿐이다. CxImage에 대한 정보는 아래 링크를 통해 확인해보길 바란다.  
[CxImage - 99%](http://bit1010.tistory.com/107)

COXListBoxEx  
-> 오너드로우를 사용하는데.. 포인터 객체로 CListBox를 사용해서 AddString등을 호출할 경우 에러 발생!!(CListBox의 AddString호출시..)  
생각보다 좀 느리다..큰 데이터를 계속 넣으니 버벅 거린다.(가로 스크롤 계산떄문일수도 있음)

Ultimate TCP/IP

컴파일  
[The Ultimate TCP/IP Home Page](http://www.codeproject.com/KB/MFC/UltimateTCPIP.aspx) 에서 다운로드 받자. (최신버전 4.2)  
-> 유니코드 문제와 VC9에서 사용할때 몇가지 설정할것을 아래에 소개하고 수정된 소스도 첨부했으니 소스를 받아도 된다.

소스 수정  
UT\_ICMP.cpp  
void CUT\_ICMP::FillICMPData(int datasize)  
    memset(datapart,'ª', datasize - sizeof(UTIcmpHeader));

Ping\_c 예제에서 CUT\_ICMP를 사용하기만 하면 아래와 같은 에러가 발생한다.  
STLPort와 충돌..  
  
main.obj : error LNK2001: unresolved external symbol "class stlpmtx\_std::basic\_ostream<char,class stlpmtx\_std::char\_traits<char> > stlpmtx\_std::cout" (?cout@stlpmtx\_std@@3V?$basic\_ostream@DV?$char\_traits@D@stlpmtx\_std@@@1@A)  
main.obj : error LNK2001: unresolved external symbol "protected: void \_\_thiscall stlpmtx\_std::ios\_base::\_M\_throw\_failure(void)" (?\_M\_throw\_failure@ios\_base@stlpmtx\_std@@IAEXXZ)  
.\Debug/Ping\_c.exe : fatal error LNK1120: 2 unresolved externals